**De appels**

**Zaalvoetbal project**



Groepsleden: Jeroen Stamkot, Marco Havermans, Teun Aarts en Damian Leijten

RIO4-APO1A



Zaalvoetbal



**Plan van aanpak**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Project Zaalvoetbal | | Versie: 1.0 |
|  | | Datum opgesteld: 14-04-2014  Te Breda |
| Naam leden: | Teun Aarts Damian Leijten Marco Havermans Jeroen Stamkot | |
| Klas | RIO4-APO1A | |
| Groepsnaam | De Appels | |
| Organisatie | Radius College | |
| Opdrachtgevers | Sietse Dijks | |

Inhoud

[Doelstellingen 3](#_Toc385249394)

[Planning 3](#_Toc385249395)

[Projectgrenzen / Randvoorwaarden 4](#_Toc385249396)

[Producten 4](#_Toc385249397)

[Kwaliteit 4](#_Toc385249398)

[Risico’s 5](#_Toc385249399)

[Logboek gedurende project 5](#_Toc385249400)

[Bereikbaarheidslijst 6](#_Toc385249401)

# Doelstellingen

We voeren het project uit omdat er aan het einde van het jaar een voetbal toernooi word georganiseerd. Daarvoor zijn een aantal programma’s nodig. Wij hebben de opdracht gekregen om een “Toto” te maken. Mijlpalen kunnen zijn:

* GitHub werkt
* Documentatie af
* Form Designs klaar
* Database aangemaakt
* Code en database kunnen met elkaar communiceren
* Totaal werkend programma

# Planning

Rolverdeling Marco / Teun / Damian / Jeroen

Iedereen aansturen Damian

GitHub aanmaken Teun

Bereikbaarheidslijst Teun / Jeroen

Plan van aanpak Damian / Jeroen

Conventierapport Marco / Teun / Damian / Jeroen

Form Designs Teun / Damian / Jeroen

Database aanmaken Jeroen

Programmeren Marco / Teun / Damian / Jeroen

Ondersteunen in code Marco

# Projectgrenzen / Randvoorwaarden

* 2 poules
* 11 teams
* Goksysteem
* **Géén** geld
* Poules worden geüpdatet
* Knock-out fase
* Alles moet ingevuld worden voor aanvang van de wedstrijd
* Ieder zijn eigen “account”
* Inlognamen kunnen niet hetzelfde zijn

De eis aan het product is dat je uiteindelijk een voetbal toto kan invullen. Je krijgt het speelschema te zien. Daar is een vakje te zien waar je de code van invullen.

Begindatum: 1 April

Einddatum:

# Producten

* Plan van aanpak
* Form Designs
* Ondertekend en geüpdatet conventie-rapport
* Bereikbaarheidslijst (in plan van aanpak)
* C# programma van de “toto”
* Logboek

# Kwaliteit

Bij alle mijlpalen controleren we of de kwaliteit goed genoeg is voor een dergelijk product. Aan het eind van elke les 5 minuten van te voren bekijken we of alles wat in de les gedaan had moeten zijn ook daadwerkelijk is gebeurd zodat de kwaliteit goed blijft. Ook wanneer een product af is word de kwaliteit bekeken. De kwaliteit moet zo zijn hoe het in de “reader” staat beschreven. Wanneer er een product klaar is wordt de opdrachtgever erbij gehaald om het na te kijken.

# Risico’s

Interne risico’s: Niet genoeg tijd

Niet genoeg kennis

GitHub “crash”

Externe risico’s: Geen medewerking van projectleden

Onduidelijke projectgrenzen

# Logboek gedurende project

|  |  |
| --- | --- |
| **Dinsdag 1 April** | * Groepen gemaakt * Rolverdeling * Begonnen aan designs |
| **Dinsdag 8 April** | * GitHub installatie * Alle leden GitHub gejoined * Begonnen aan Conventierapport * Teamrapport in word aangemaakt * Bereikbaarheidslijst opgesteld * Map ingericht |
| **Maandag 14 April** | * Conventie rapport afgemaakt * Form designs aangemaakt * Plan van aanpak * Bereikbaarheidslijst in plan van aanpak gezet |
|  |  |
|  |  |

# Bereikbaarheidslijst

**Damian Leijten:**

Telefoon nummer: 06-46048311

E-mail: [damian@marcleijten.nl](mailto:damian@marcleijten.nl)

Taak: Projectleider

**Marco Havermans:**

Telefoon nummer: 06-21678967

E-mail: [marcohavermans@hotmail.nl](mailto:marcohavermans@hotmail.nl)

Taak: Programmeur manager

**Jeroen Stamkot:**

Telefoon nummer: 06-14805556

E-mail: [jeroenstamkot@me.com](mailto:jeroenstamkot@me.com)

Taak: Database manager

**Teun Aarts:**

Telefoon nummer: 06-41774751

E-mail: [teunaarts@live.nl](mailto:teunaarts@live.nl)

Taak: Git Hub manager